

# IV OPEN DE BLOQUE CEREZA BLOC



12/11/2016

## CEREZA BLOC, OPEN DE BLOQUE 2016. CABEZUELA DEL VALLE

Prueba ubicada dentro del Circuito Extremeño de Deporte y Naturaleza 2016. Y dentro del calendario oficial de la Fexme del presente año.

7ª Prueba y última de este año. Que se celebrará por cuarta vez en el Pabellón del Vao, de Cabezuela del Valle, en pleno corazón del Valle del Jerte.

El formato que hemos elegido pretende fomentar una alta participación y en el que lo más importante es divertirse participando de la escalada.

Contaremos con equipadores de lujo como el actual Campeón de España de Escalada Javier Cano y los técnicos de nuestra instalación Juanjo y Rubén. Y con las mejores presas del mercado y volúmenes de Rokodromo.com.

Una fecha ideal para conocer el Valle del Jerte en su otoño mágico, vestido de mil colores y una belleza única.

# IV OPEN DE BLOQUE CEREZA BLOC

CEREZA BLOC, OPEN DE BLOQUE 2016. CABEZUELA DEL VALLE



**ORGANIZA: MUNDO VERTICAL Y CEREZA WALL PLASENCIA.**

**PATROCINA:** AYUNTAMIENTO DE CABEZUELA DEL VALLE, FEXME Y DIRECCIÓN GENERAL DE DEPORTE DE EXTREMADURA

**COLABORAN:** CRIS MAR SPORT, CLIMBSKIN, BOREAL, ROKODROMO.COM Y MUNDO VERTICAL.

**LUGAR:** ROCÓDROMO MUNICIPAL, PABELLÓN DEL VAO, CABEZUELA DEL VALLE (CÁCERES)

**PRECIOS:** FEDERADOS: 14 EUROS PARA LA CATEGORÍA ABSOLUTA, SUB 18 Y MASTER 40 Y 12€ PARA LA CATEGORÍA SUB 12. NO FEDERADOS: INSCRIPCIÓN CORRESPONDIENTE + 2,5€

**INCLUYE:** PARTICIPACIÓN Y OPCIÓN A PREMIOS, CAMISITA DEL EVENTO, AVITUALLAMIENTO PARA LOS DEPORTISTAS, COMIDA TÍPICA Y SORTEO DE MATERIAL.

**CATEGORÍAS:** SUB-12 (MIXTA), SUB-18, ABSOLUTA Y MASTER 40/PROMOCIONAL.

✚ En cada categoría será necesario un mínimo de 5 participantes. Si no se llegara al mínimo, los participantes pasaran a competir a categorías superiores.

**PREINSCRIPCIÓN:** PARA LA COMPETICIÓN HAY 80 PLAZAS, RESERVA LA TUYA EN NUESTRO MAIL ([MUNDOVERTICALPROFESIONAL@GMAIL.COM](mailto:MUNDOVERTICALPROFESIONAL@GMAIL.COM)). APORTANDO TUS DATOS (NOMBRE, CATEGORÍA, DNI, POBLACIÓN Y SI ESTÁS FEDERADO O NO). PAGO EL DÍA DE LA PRUEBA.

Con esta acción estarás ayudando a una buena organización y previsión para el evento, las camisetas y la comida. Por ello, si lo tienes claro y te apetece disfrutar de este espectacular evento, preinscríbete y ayudanos!!!

**FORMATO DE COMPETICIÓN:** 25-30 BLOQUES CLASIFICATORIOS. Y 3 BLOQUES DE FINAL PARA LOS FINALISTAS EN FORMATO DUELO



# Programación:

- ✓ 9:30-10:00 APERTURA DE INSCRIPCIONES.
- ✓ 10:00 PRESENTACIÓN DEL OPEN DE ESCALADA CABEZUELA DEL VALLE.  
  
AGRADECIMIENTOS A TODOS LOS QUE HAN HECHO POSIBLE ESTE DÍA.  
  
APERTURA DE LA ZONA DE COMPETICIÓN.
- ✓ 10:00-12:00 FASE CLASIFICATORIA INFANTIL Y JUVENIL
- ✓ 12:15 A 14:15 FASE CLASIFICATORIA ABSOLUTA
- ✓ 14:15 Y 16:00 COMIDA  
  
Y LISTADO DE PARTICIPANTES QUE ENTRARÁN EN LA FINAL.
- ✓ 17:00 – 19:30 FINALES POR CATEGORÍAS.
- ✓ 19:30 ENTREGA DE PREMIOS Y SORTEO.





## NORMATIVA BÁSICA DE LA COMPETICIÓN:

### 1. Las edades de participación serán:

- SUB-12: (MIXTA) de 5 a 12 años.
- SUB-18: (MASCULINA Y FEMENINA) de 13 a 17 años.
- ABSOLUTA: (MASCULINA Y FEMENINA) más de 18 años.
- MASTER 40: (MIXTA) para más de 40 años.
- LOCAL: Clasificación conjunta con la absoluta, para el primer clasificado de la localidad.

Los participantes de edad inferior a la indicada, podrán competir en la categoría superior. Siempre informando previamente en la inscripción a la organización.

### 2. Para que una categoría salga adelante, debe haber inscritos al menos 5 participantes. En caso de no haber suficientes inscritos, los participantes se integrarán en la categoría superior correspondiente.

### 3. La ronda clasificatoria constará de 25-30 problemas de diferentes dificultades. Se dispondrá de 2 horas para escalar el mayor número de bloques posibles.

### 4. Cada bloque se podrá intentar cuantas veces quieras. Respecto a los que puntúan para la final, solo lo harán si se consigue en los cuatro pegues primeros. Obteniendo en caso de ser conseguido, en estos intentos, la siguiente puntuación:

- 1º pegue: 10 puntos
- 2º pegue: 7 puntos
- 3º pegue: 5 puntos
- 4º pegue: 4 puntos

### 5. Para conseguir encadenar un bloque, debemos partir de la/s presa/s inicial/es con las dos manos y aguantar en la presa indicada como "TOP" al menos 3 segundos. Debiendo verificar algún compañero o el árbitro en caso de que lo haya en ese problema, que realmente hemos aguantado ese tiempo.

### 6. Este evento, se basa en promover los valores deportivos y personales de la escalada. Por lo que sé honesto y apunta correctamente solo los problemas que consigas resolver y en los pegues indicados. NO HAGAS TRAMPAS, NO VALE LA PENA!!! Si en algún momento se detecta que alguna persona ha hecho trampas, la organización descalificará a dicha persona.

### 7. Para poder optar a la clasificación, hay que entregar después de la ronda clasificatoria, la ficha del competidor debidamente cumplimentada.

### 8. Pasarán a la final los 6 mejores puntuados en la ronda clasificatoria de cada categoría principal: SUB-12, SUB-18, ABSOLUTA Y MASTER 40.

### 9. La final se desarrollará a duelo sobre 3 bloques. Emparejándose a los competidores de la siguiente manera: 1º y 6º/2º y 5º / 3º y 4º.

Tendrán 6/8 minutos (según estipulen los equipadores) por bloque cada emparejamiento, siendo obligado realizar el primer pegue al peor clasificado del emparejamiento.

Se puntuará para decidir el ganador final:

- El que mayor nº de TOPs realice.
- El que mayor nº de BONUS
- El que menor número de intentos para hacer los TOPs y los BONUS conseguidos.

### 10. En caso de empate en la final, se desempatará teniendo en cuenta la fase clasificatoria. Si prosigue el empate, igualarán posiciones y se repartirán, en caso de que haya, el premio correspondiente a dicha posición.